**Atividade 1:**

**sqrt** - A função sqrt retorna a raiz quadrada de x . Por padrão, se x for negativo, sqrt retorna um indefinido NaN.

**pow** - O pow é usado para calcular um aumento de número à potência de algum outro número. Esta função aceita dois parâmetros e retorna o valor do primeiro parâmetro elevado ao segundo parâmetro.

**abs** -Para calcular o valor absoluto de qualquer número, temos um método especificado em Java denominado abs presente na classe java.lang.Math . O valor absoluto se refere ao valor positivo correspondente ao número passado como nos argumentos.

**Atividade 2:**

**trim** - Retira os espaços em branco no início e no final da string.

**equals** - O método equals é utilizado para comparações. A classe String e as classes Wrapper sobrescrevem equals para garantir que dois objetos desses tipos, com o mesmo conteúdo, possam ser considerados iguais.

**equalsignorecase** - O método equalsIgnoreCase compara duas strings, independentemente do caso (inferior ou superior) da string. Este método retorna verdadeiro se o argumento não é nulo e representa uma String equivalente, ignorando maiúsculas e minúsculas, senão falso.

**compareTo**- O método compareTo da classe String é utilizado para ordenar as String s alfabeticamente\*, e não por tamanho.

**replace** - Retorna um novo objeto contendo a string original com um trecho especificado substituído por outra expressão indicada.

**valueof** - O método valueOf é um método estático que recebe um argumento de qualquer tipo e o converte em um objeto String.

**indexof** - Permite localizar a primeira ocorrência de uma sequência de caracteres em uma string. Retorna ao número de índice onde se inicia a sequência.